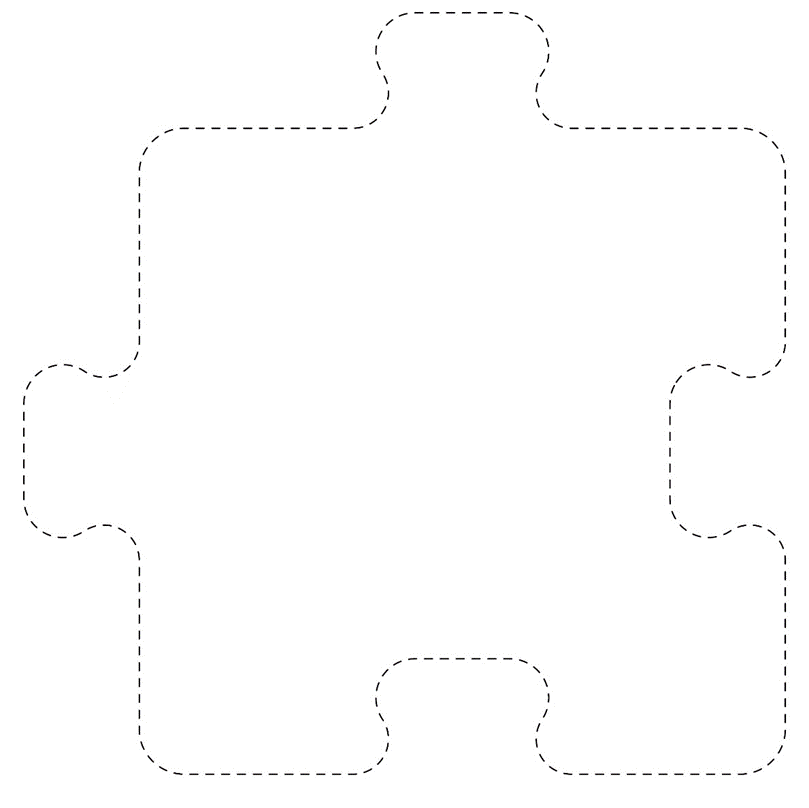
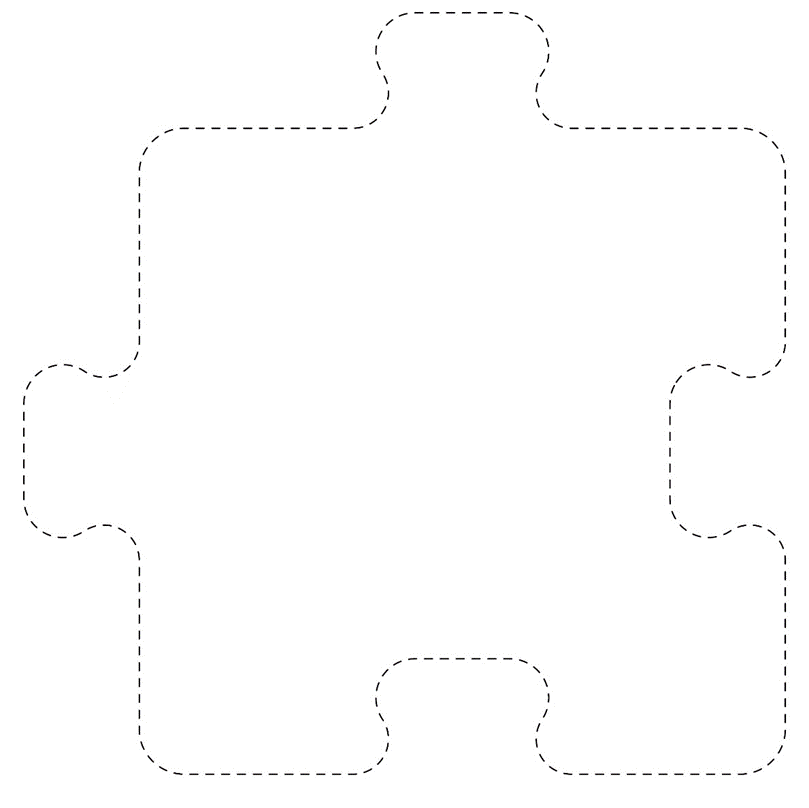


Профессиональные навыки и умения:

создание базы физиологических данных и управление ими, программного обеспечения для лечебного и диагностического оборудования, разработка оптимальных решений для проблем стареющего населения, функциональных искусственных устройств (киберпротезов) и органов, совместимых с живыми тканями.

Профессии будущего в медицине:

телехирург, генетический консультант, консультант здоровой старости, молекулярный диетолог, разработчик киберпротезов и имплантов, биоэтик.

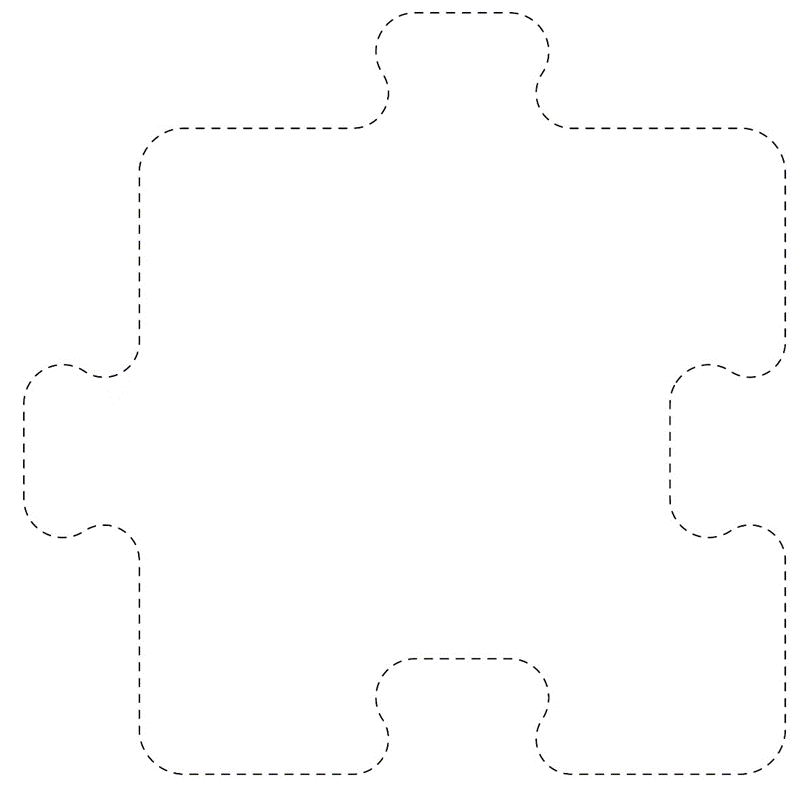
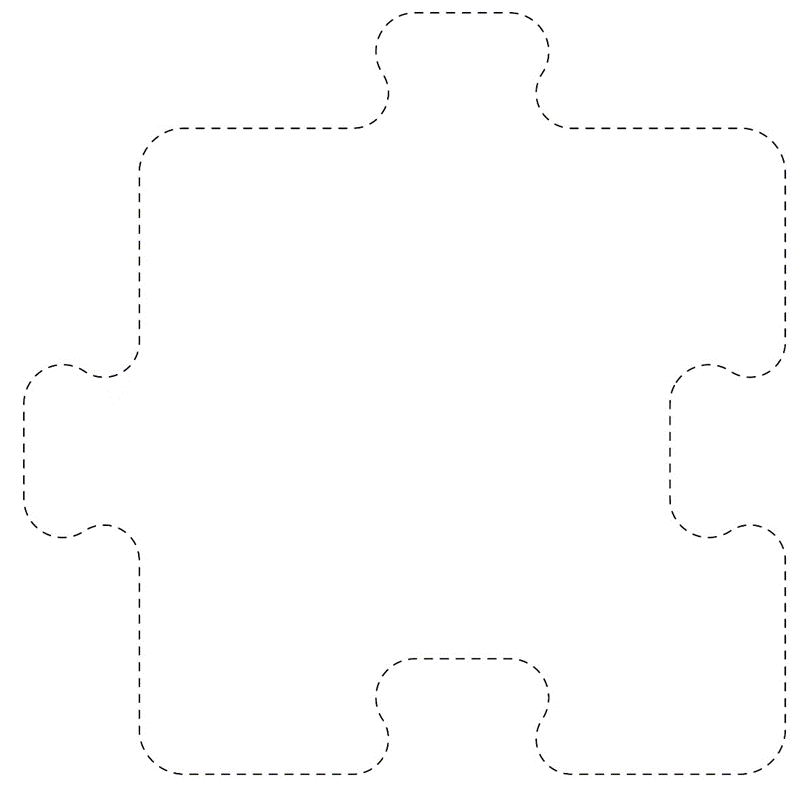


Профессиональные навыки и умения в культуре и искусстве будущего:

способность оценивать новые форматы произведений искусства, которые состоят из разнородных элементов, отличаются сложностью и/или недолговечностью, построение для потребителя индивидуальной траектории взаимодействия с продуктами искусства, умение приводить людей творческих профессий в «состояние потока».

Профессии будущего в культуре и искусстве:

арт-оценщик, science –художник, тренер творческих состояний, личный тьютор по эстетическому развитию, куратор коллективного творчества.

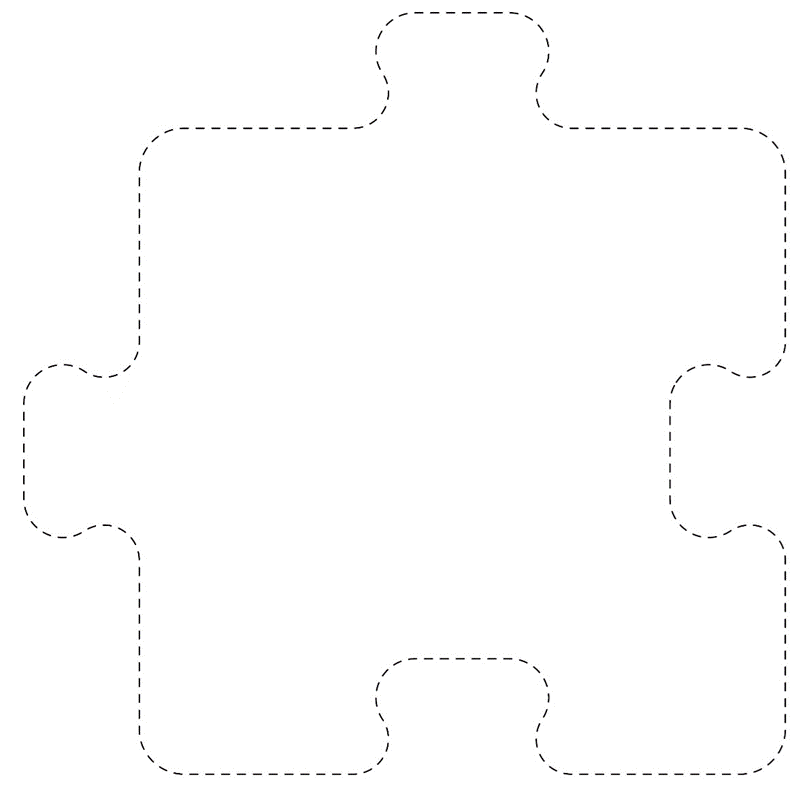
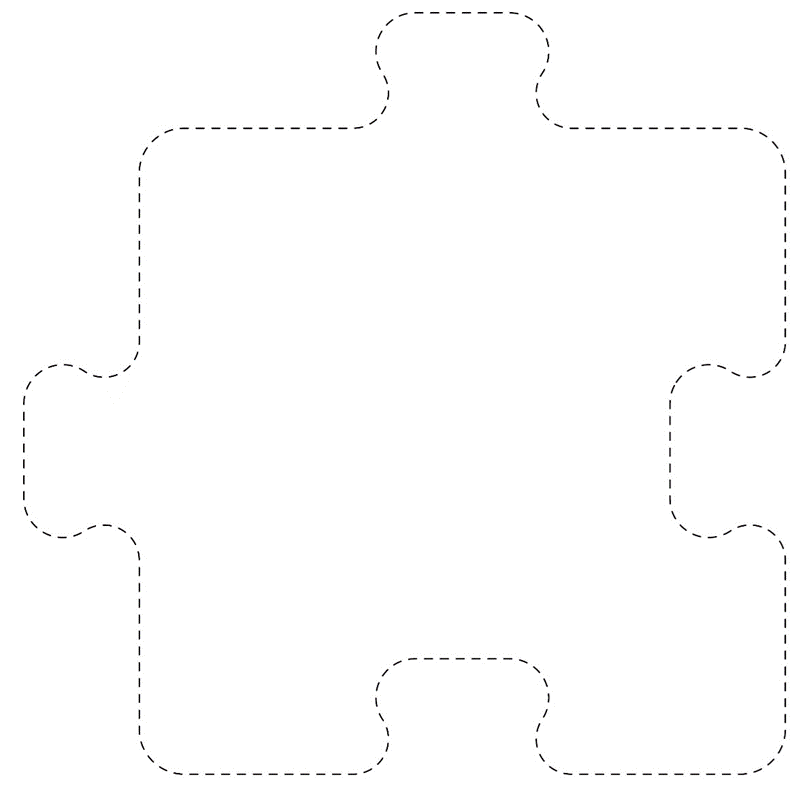


Профессиональные навыки и умения:

проведение расследований, поиска через официально разрешенные кибератаки на подозреваемых, и обработки информации в Сети, разработка и создание «дружественных», адаптирующихся под человека и безопасных для него интерфейсов оборудования, техники, софта различного уровня.

Профессии будущего в IT-секторе:

архитектор информационных систем, архитектор виртуальности, дизайнер виртуальных миров, сетевой юрист, киберследователь, цифровой лингвист, дизайнер интерфейсов



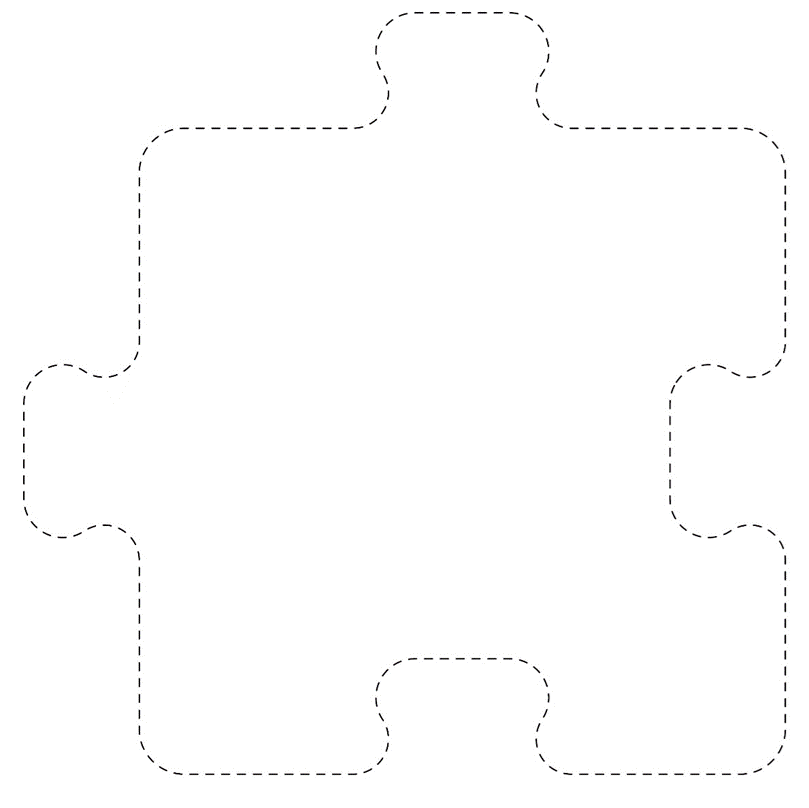
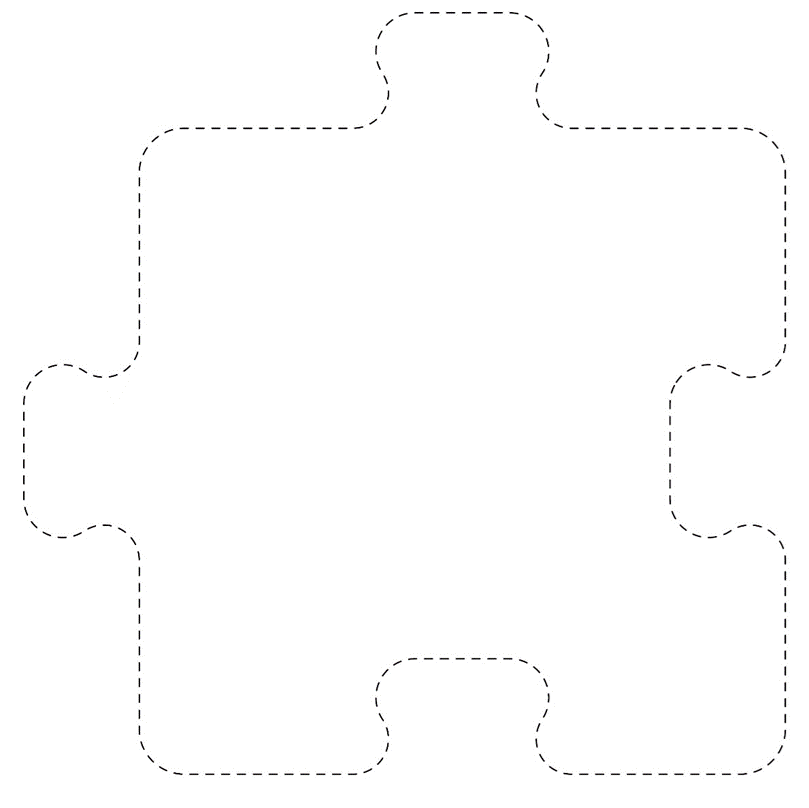
Профессиональные навыки и умения:

умение переводить дизайнерские эскизы одежды в формат инструкции для робота или 3D-принтера,

разрабатывать оптимальные способы переработки старой одежды и ее вторичного использования, разрабатывать программы для 3D-дизайна.

Профессии будущего в лёгкой промышленности:

программист электронных «рецептов» одежды, проектировщик новых тканей, разработчик ИТ- интерфейсов в лёгкой промышленности, специалист по рециклингу одежды, эксперт по здоровой одежде, техно-стилист.



Профессиональные навыки и умения:

создавать для туристов «информационные ландшафты» с учетом реалий региона, типов потребителей и популярных на текущий момент направлений в туристической индустрии, разрабатывать различные пласты дополненной реальности вокруг определенной территории с учетом ее ландшафта, исторического и культурного контекста, разрабатывать и лично проводить уникальные туры по запросам конкретных клиентов.

Профессии будущего в сфере туризма:

дизайнер дополненной реальности территорий, бренд-менеджер пространств, архитектор территорий, разработчик тур-навигаторов, режиссёр индивидуальных туров.